

Veľká hra Oáza

Rozpis zárobkových činností

Učeň	2
Dopravný analytik	2
Záhradník	2
Hudobník	3
Umelec	3
Hodinár	3
Štafeta	4
Pomalé ťavy	4
Skákanie na švihadle	4
Tanečná skupina	5
Prefabrikácia	5
Stavba stanu	5
Prenášanie bremena	6

Hru som robil pre občianske združenie Detská Misia. Ak Vám niektoré zárobkové činnosti nevyhovujú, môžete ich vymeniť. Ak budete Oázu hrať ako celotáborovú hru, môžete do zárobkových činností zapojiť napríklad upratovanie izieb, chystanie jedálne, športové turnaje a podobne.

Učeň

Pri plnení úlohy musí byť prítomný celý tím.

Úloha: Povedať veršík z Biblie.

Odmena: 1 ťavý zub / veršík (maximum 50)

Podrobnosti:

Veršíky môžu hovoriť po jednom, nemusia ho vedieť všetci. Odmenu dáme tímu aj keby malo jedno dieťa povedať všetky veršíky - hlavne aby boli všetci prítom. Vedúci si vedie prehľad o tom, ktorý tím povedal aký veršík, pretože na toto stanovište sa môžu vrátiť aj neskôr aby povedali iné veršíky. Ak tým povedal 50 rôznych veršíkov a teda získal 50 ťavých zubov, dosiahli maximálnu odmenu a do konca tábora už na tomto stanovišti nemôžu získavať ďalšie ťavie zuby.

Dopravný analitik

Úlohu plní celý tím spoločne.

Úloha: osloviť 15 detí a zistiť údaje ako: vek, bydlisko, koľko krát sú na tábore. Údaje zapisuje na papier a výsledky sumarizuje. Ak to zvládne moc rýchlo, zvýšíme počet požadovaných respondentov.

Odmena: 10 Ťavých zubov

Záhradník

Úlohu plní celý tím spoločne.

Úloha: Prispôsobí sa podľa možností, tak, aby im to trvalo cca 10 minút. Môžeme im povedať, aby uplietli vence ak sú na blízku púpavy, alebo aby pozrbierali kyticu kvetov. Iná varianta je ak máme vodný zdroj, aby deti polievali stromy. Tím dostane pohárik a musia polievať stromy ktoré sú označené krepovým papierom.

Odmena: 10 Ťavých zbov

Hudobník

Úlohy plní celý tím spoločne

Úloha: zaspievať aspoň 5 piesní. K dispozícii im dá vedúci spevník, prípadne ich môže sprevádzať na gitare. Ak by boli moc rýchli, tak sa majú naučiť slová naspamäť. Výplata sa rozdelí medzi členov.

Odmena: 10 Ťavých zbov

Umelec

Úlohu plní jednotliviec.

Úloha: Dieťa má 10 minút aby namaľovalo / nakreslilo umelecké dielo (napríklad areál tábora, alebo niečo, čo súvisí s témou tábora). Po desiatich minútach sa spýtame dieťaťa, ako by ohodnotilo svoje dielo vzhľadom na maximálnu možnú výplatu. Dielo od neho "odkúpime" a pritom trochu vyjednávame.

Odmena: 10 Ťavých zubov

Hodinár

Úlohu plní celý tím spoločne.

Úloha: Tím musí byť úplne potichu.

Odmena: 1 Ťavý zub / minúta

Pri tejto úlohe môžu deti robiť čo len chcú, ale nesmú vydať žiaden zvuk. Môžeme mať na stanovišti napríklad veršičky na učenie, alebo táborový denník, alebo knižky, aby sme im ulahčili úlohu. Bude to veľmi náročné pre menšie deti, preto povzbudíme tím, že sa môžu hocikedy vrátiť aby to skúsili znova.

Štafeta

Úlohu plní celý tím spoločne.

Úloha: Zabehnúť čo najviac kôl po stanovenej trase

Odmena: 1 Ťavý zub / kolo

Bežia naraz dvaja z tímu, pričom spoločne držia štafetu. Po každom odbehnutom kole sa deti musia vystriedať. Každé dieťa musí odbehnúť aspoň jedno kolo. Trasu stanovme tak, aby im trvalo minimálne 30 sekúnd zabehnúť ju raz. Môžu tam mať aj nejaké prekážky, alebo niečo na spestrenie - prenos vody v kýbli alebo niečo podobné. Ideálne je, aby celý tím dostal odmenu dokopy 10 Ťavých zubov po desiatich minútach. Ak tím chce, môže odbehnúť aj viac kôl. Maximálna možná odmena je 50 Ťavých zubov pre tím počas celého tábora, preto si vedúci vedie prehľad o tom, ktorému tímu dal koľko Ťavých zubov.

Pomalé ťavy

Úlohy plní celý tím

Vyzvite deti, aby vytvorili dvojice (v prípade nepárneho počtu detí môže ísť jedno z nich dvakrát). Požiadajte prvého pretekára v každom tíme, aby zaujal polohu na štyroch. Keď mu na chrbát položia nádobu s vodou, začne sa pomaly pohybovať smerom k cieľovej čiare. Jeho kamarát z tímu ide vedľa neho, aby udržoval nádobu v stabilnej polohe a zabránil jej pádu. V cieľi ju vyprázdni do vedra a obaja bežia späť na štartovaciu čiaru. Druhý pretekár a jeho kamarát nádobu opäť naplnia vodou z kanistra, ktorý je k dispozícii na štarte, a proces sa opakuje. Táto hra vyžaduje pomalý pohyb a stabilitu. Keď hru absolvujú všetci členovia tímu, zistia, koľko sa im podarilo preniesť vody.

Odmena: 1 až 10 Ťavých zubov v závislosti od preneseného množstva vody

Skákanie na švihadle

Úlohu plní dieťa samostatne.

Úloha: skákať na švihadle

Odmena: 1 Ťavý zub za každých 100 skokov

Tanečná skupina

Úlohu plní skupina minimálne 2 detí (môžu byť z rôznych tímov)

Úloha: nacvičiť a predviesť tanečnú choreografiu

Odmena: 1 až 10 Ťavých zubov pre každé dieťa v skupine

Odmenu udeľujeme veľmi prísne. Ak vidíme, že si deti dali minimálnu námahu aby nacvičili dva skoky a tri drepy na nejakú hudbu, dáme im 2 Ťavie zuby. Ak sa poskladala šikovná skupinka viac detí, ktoré dva dni nacvičovali vo svojom voľnom čase, dáme im po 10 Ťavých zubov.

Prefabrikácia

Úlohu plní dieťa samostatne

Úlohu môže plniť len dieťa, ktoré má pri sebe povolenia na zber dreva



Vyroba presnych paličiek pre montaz oploteni ktoré sa dajú potom predat' ďalšiemu tímu, výroba ostatných prvkov z dreva stanové kolíky, stojky, zabradlia okolo mosta, a pod. Stanovil by som mierku napr. 1: 10 aby sa dalo z vykresu pomocou metra alebo pravítka presne určiť rozmery všetkých objektov... a ich vzdialenosti medzi sebou

Vyrábať sa môžu aj iné predmety, podľa uváženia vedúceho v mierke 1:10

Odmena: 1 Ťaví zub za minútu dobre vykonanej práce

Pozor: Výrobky ostávajú u vedúceho, nepatria dieťaťu! Všetky výrobky budú neskôr na predaj a môže si ich kúpiť hocikto.

Stavba stanu

Úlohu plní celý tím spoločne.

Úloha: Postaviť a rozobrať stan

Odmena: 10 Ťavých zubov

Prenášanie bremena

Úlohu plní celý tím spoločne

Úloha: preniesť bremeno po vyznačenej trase použitím lán

Odmena: 10 ťavých zubov

