

Oáza

Veľká hra na tábor



Ing. Zoltán Csanda

Úvod

Deti budú mať za úlohu vybudovať oázu pre svoj tím. Vyhráva tím, ktorý bude mať najlepšiu oázu.

Obsah

Úvod.....	2
Obsah.....	2
Stručný popis.....	3
Pomôcky.....	3
Príprava hry.....	3
Zarábanie.....	5
Nakupovanie.....	5
Budovanie.....	6
Poznámka k ekonómii hry.....	6
Pravidlá.....	7
Záver.....	7
Alternatívna verzia: celotáborová hra.....	7
Prílohy.....	8
Objekty v oáze.....	8
Možný návrh oázy.....	9
Cenník produktov.....	10
Povolenia.....	11
Návrhy platidiel.....	12
Šek.....	13
Herná mena - ťaví zub.....	13
Ponuky práce.....	15

Stručný popis

Hra má tri hlavné segmenty, v ktorých deti plnia úlohy s cieľom vybudovať čo najlepšiu oázu. Segmenty prebiehajú naraz, počas celej hry a deti sa môžu samé rozhodnúť, kde sa chcú zapojiť.

1. Zarábanie

Deti zarábajú peniaze (hernú menu) aby mohli kúpiť rôzne povolenia, stavebný materiál a prenajať si náradie.

2. Nakupovanie

Deti si kupujú stavebný materiál a prenajímajú náradie aby mohli budovať svoju oázu.

3. Budovanie

Deti pomocou zakúpeného stavebného materiálu a prenajatého náradia budujú svoju oázu. Na konci hry bude každá oáza ohodnotená podľa stanovených kritérií.

Pomôcky

Kladivo	2x
Rýľ	4x
Lopata	1x
Skrutkovač	1x
Kýbel	3x
Meter	4x
Jazierková fólia	Pre každý tím - môže byť napríklad maliarska fólia
Dosky (veľa)	Alebo menšie kusy dreva, cca 10 x 5 cm. Ak nemáme, nevádi.
Lepiaca páska	Pre každý tím
Špagát	Pre každý tím cca 10 metrov
Nožnice	Pre každý tím
Papier, pero	Podľa stanovnísk

Príprava hry

1. Vytlačíme projekt oázy pre každý tím. Rozrežeme ho na dve polovice. Jednu polovicu dáme kapitánom, druhú polovicu dáme vedúcemu na tržnici, ktorú ju bude predávať.
2. Pripravíme všetky stanoviská, kde budú môcť deti zarábať. Vedúci si vyvesí "ponuku práce" na viditeľné miesto a pripraví si dostatok hernej meny, alebo šeky.
3. Pripravíme tržnicu
 - a. Nachystáme náradie na prenájom, tabuľky cien a materiál na predaj.
 - b. Vytlačíme dostatočný počet stavebných a ostatných povolení.
 - c. Vytlačíme a vyvesíme cenník produktov.
 - d. Na veľký formát vytlačíme a vyvesíme tabuľku "Objekty v oáze" aby deti vedeli, čo majú stavať.
 - e. Pripravíme jednu polovicu projektu oázy pre každý tím, aby si ju deti mohli kúpiť.

4. Nájdeť ideálne miesto, kde si každý tím môže obsadiť a vytýčiť územie 1x1 meter.
5. Vytlačíme hernú menu alebo šeky v dostatočnom množstve

Podrobný popis hry

Zarábanie

Tento segment združuje rôzne stanoviská, kde môžu deti zarábať hernú menu. Počet stanovísk prispôbíme počtu vedúcich, priestoru a počtu detí. Odporúčam, aby aspoň polovica tábora mala možnosť zarábať v ten istý čas.¹ Deti budú musieť objaviť aké sú možnosti zamestnania a koľko môžu zarobiť. Niektoré zamestnania sa môžu nachádzať napríklad na tržnici, iné môžu byť zmiešané.

Pár príkladov možností zarábania:

1. Učeň - Dieťa má 8 minút, aby sa naučilo čo najviac z vopred nachystaných veršikov. Po uplynutí času ich povie vedúcemu na danom stanovišti.
2. Dopravný analytik - robí štatistiku. Má za úlohu osloviť 20 detí a zistiť údaje ako: vek, bydlisko, koľko krát sú na tábore. Údaje zapisuje na papier a výsledky sumarizuje. Ak to zvládne moc rýchlo, zvýšime počet požadovaných respondentov.
3. Záhradník - polieva stromy. Označíme X stromov krepovým papierom. Záhradník dostane pohárik, do ktorého načerpá vodu z vodného zdroja² a uteká poliať jeden strom. Potom sa vráti a proces opakuje až kým nepoleje všetkých X stromov.
4. Hudobník - Deti musia poskladať 5 člennú skupinu (môže byť aj z rovnakého tímu, alebo z rôznych tímov). Skupina musí počas dobu 10 minút zaspievať aspoň 5 piesní. K dispozícii im dá vedúci spevník, prípadne ich môže sprevádzať na gitare. Ak by boli moc rýchli, tak sa majú naučiť slová naspamäť. Výplata sa rozdelí medzi členov.
5. Umelec - Dieťa má 10 minút aby namaľovalo / nakreslilo umelecké dielo (napríklad areál tábora, alebo niečo, čo súvisí s témou tábora). Po desiatich minútach sa spýtame dieťaťa, ako by ohodnotilo svoje dielo vzhľadom na maximálnu možnú výplatu. Dielo od neho "odkúpime" a pritom trocha vyjednávame.
6. Hodinár - tíško počítá sekundy. Za každú odpočítanú minútu dostane 2 jednotku hernej meny. Vedúci si vedie prehľad o tom, ktoré dieťa ako dlho počítá. Za každé porušenie ticha mu odráta percento z výplaty. Ak dieťa vydrží 10 minút úplne ticho, dostane bonus.

Nakupovanie

Niektoré prvky oázy si vyžadujú stavebný materiál alebo náradie. Jazierko si napríklad vyžaduje zakúpenie jazierkovej fólie a prenajatie lopaty, alebo rýľa. Samozrejme, šikovné deti môžu

¹ Ak teda máme 60 detí na tábore a z X vedúcich môžeme 6 zapojiť do tohto segmentu, tak vytvoríme 6 pracovísk tak, aby sme na každom pracovisku vedeli zamestnať 5 detí.

² Toto stanovisko môže byť napríklad pri potoku a stromy môžu byť vzdialené od potoka tak, aby splnenie tejto úlohy trvalo približne 10 minút.

spraviť jazierko aj bez týchto pomôcok - kvalita stavby a použitých pracovných postupov ale zrejme nebude taká dobrá a preto dostanú menej bodov.³

O miesto určené pre nakupovanie sa bude starať jeden vedúci. Toto miesto môžeme nazvať napríklad "tržnica". Vedúci predáva / prenajíma dostupné náradie a tovar podľa cenníka v prílohe. Je ideálne mať viac kusov náradia, aby si ho mohlo požičať naraz viac tímov. Napríklad 3 kladivá, 4 metre atď.

Budovanie

Na začiatku hry dostane každý tím polovicu "projektu oázy". Druhú polovicu si budú musieť kúpiť. Projekt obsahuje popis oázy: čo treba postaviť a koľko za to dostanú bodov. Deti sa môžu rozhodnúť, či chcú začať s budovaním a postaviť veci, ktoré sú uvedené na tej časti projektu, ktorú dostali, alebo či chcú najprv ísť preskúmať ostatné možnosti. Na stavbu niektorých vecí budú potrebovať tovar, ktorý si môžu kúpiť, ako napríklad jazierkovú fóliu.

Poznámka k ekonómii hry

Hra je postavená tak, že na úplné vybudovanie oázy potrebujú deti minúť približne 550 jednotiek hernej meny.

Úlohy sú postavené tak, že poskytujú každému dieťaťu možnosť zarobiť približne 20 jednotiek za 10 minút. Naraz môže zarábať približne 5 detí z jedného tímu. To znamená, že jeden tím môže zarábať 100 peňazí za 10 minút. Na úplné vybudovanie oázy teda musí tím stráviť aspoň 50 minút zarábaním. Znie to trochu komplikovane, ale malo by to fungovať. Hlavne si treba dávať pozor na to, aby deti nezarobili veľa peňazí moc rýchlo, pretože potom sa tretina hry (zarábanie) stane zbytočnou. Sú aj výnimky, napríklad "hodinárov" môže byť určite viac než 5 v tom istom čase.

Na rôznych stanovištiach môžu deti rôzne zarábať. Veľa bude závisieť aj od povahy a šikovnosti detí. Každý vedúci by mal poznať ekonomické pozadie hry a výplaty pridelovať spravodlivo, ale vývážene. Ak napríklad na stanovišti, kde sa deti učia veršičky príde dieťa, ktoré dokáže odrecitovať 50 veršičkov, tak ho povzbudíme, aby využilo čas na stanovišti na učenie sa nových veršičkov. Takému dieťaťu môžeme dať malý bonus, ale určite nie dvojnásobok výplaty. Naopak, ak príde dieťa, ktoré žiaden veršič nepozná, ale za stanovený čas sa naučí aspoň zopár, môžeme mu dať takmer celú výplatu a veľkú pochvalu. Podobný princíp vyváženosti aplikujeme na všetkých stanovištiach a snažme sa, aby každá zárobková činnosť trvala približne 10 minút a bola odmenená sumou 20 peňazí.

V priebehu hry budeme potrebovať približne 6000 jednotiek hernej meny. Nižšie sú 2 možnosti, ako to zabezpečiť. Možný dizajn hernej meny nájdete v prílohe č. 5.

1. Vytlačiť papieriky v hodnote 1, 5, 10, 20. Bude ich treba veľa. Ak sa minú na stanovišti, treba ich doplniť.

³ Je potrebné dbať o to, aby boli deti motivované zarábať a nakupovať. Treba im vysvetliť, že stavebný dozor (vedúci) budú hodnotiť aj BOZP a použité pracovné postupy. Keby sa našla skupina detí, ktorá oázu postaví vlastnoručne, bez toho aby musela hocičo nakúpiť, hra stráca zmysel.

2. Použiť "šky". Vedúci vypíše na šek zarobenú čiastku. Deti platia šekmi. Zo šekov sa nevydáva. Nevýhodou je, že šeky sú jednorázové a treba ich asi 300 ks.

Pravidlá

Dodržiavanie pravidiel bude námatkovo kontrolovať stanovený vedúci.

1. Je zakázané poškodzovať oázu iného tímu
 - a. Môžu sa však pozrieť a čerpať nápady
2. Pre zber materiálu z prírody potrebuje tím povolenie na ťažbu. Povolenie sa vydáva na osobu a je neprenosné.
 - a. Povolenie na ťažbu kamena
 - b. Povolenie na zber dreva - zároveň oprávňuje majiteľa na zber lístia
 - c. Povolenie na čerpanie vody
3. Prenajaté náradie musím včas vrátiť. Ak oň nemá nikto iný záujem, môžem si ho znova prenajať. Ak na dané náradie čaká iný tím, vedúci prenajme náradie podľa poradovníka.
4. Oáza musí byť postavená na presne vytýčenom pozemku 1x1 meter.
5. Pred začatím stavby musí tím vlastniť stavebné povolenie.
6. Pri oáze musí byť vždy aspoň 1 člen tímu.
7. Každú pracovnú ponuku môže to isté dieťa prijať max 2x

Záver

Hru môžeme ukončiť po uplynutí hracieho času, napríklad po 120 minútach, alebo ak sa nám bude zdať, že väčšina tímov už vyčerpala všetky možnosti hry.

Nasleduje hodnotenie oáz. Pri hodnotení vychádzame z projektu, kde je uvedený maximálny počet bodov za každý prvok. Berieme do úvahy kvalitu vyhodnotenia a použité stavebné materiály ako aj estetickú stránku.

Alternatívna verzia: celotáborová hra

Hru sme testovali v dvoch verziách:

1. Poobedná hra na dve hodiny. Hra bola veľmi dynamická, rýchla, vhodnejšie asi pre väčšie deti. Bavilo to dokonca aj dospelých.
2. Celotáborová hra počas celého týždňa. Deti mali oveľa viac času na stavbu oázy a vždy, keď mali čas, tak išli niečo vylepšovať. Tržnicu sme otvárali vždy poobede a po večeri, aby si mohli deti kúpiť náradie, kamienky, povolenia, fólie, špagáty a všetko možné. Zárobkové činnosti sme rozšírili: všetky hry a súťaže boli zaradené ako zárobková činnosť a dostávali ľavie zuby aj za pekne upratané izby, alebo sme im ich brali, keď neposlúchali.

Prílohy

Objekty v oáze

Príloha č. 1

Názov	Body	Poznámka
Prístrešok	30 / kus	Max 100 b
Ohnisko	50	
Jazierko alebo rieka	200	Povinné
Most cez jazierko	100	
Kadibúdka	50	
Opevnenie	100	
Chodník	50	
Vlajka alebo označenie tímu	150	Povinné
Neznámy objekt ⁴	100	
Palmy	20 / kus	Max 100 b
Extra body ⁵	1	

Tabuľku vytlačiť a umiestniť na viditeľné miesto, napríklad niekde pri tržnici. Slúži na to, aby deti vedeli, čo sa im najviac oplatí stavať.

Túto tabuľku môžeme použiť aj ako hodnotiaci hárok na konci hry, ak si ju vytlačíme v dostatočnom množstve.

⁴ Neznámy objekt necháme na fantáziu detí. Bodovanie podľa uváženia

⁵ Je možné, že v neskoršom štádiu hry už deti nebudú motivované zarábať a len malá hrstka tímu bude stavať oázu. Preto odporúčam, aby sa zarobené peniaze, ktoré tím neminie na tržnici boli zarátané do koncového skóre s prepočtom: 10 peniazí = 1 bod. Tieto "extra body" si deti budú musieť kúpiť na tržnici. Vedúci vedie prehľad o nakúpených extra bodoch.

Možný návrh oázy

Príloha č. 2

Návrh vytlačiť pre každý tím 1 krát. Rozrezať na dve polovice a každému tímu dať polovicu zobrazujúcu rovnaké územie oázy. Ostatné kópie druhej polovice si môžu deti kúpiť na tržnici.



Cenník produktov

Príloha č. 3

Prenájom na 10 minút	Cena
Kladivo	50
Rýľ	50
Lopata	50
Skrutkovač	50
Kýbel	50
Meter	50

Pri prenajatom tovare si vedúci vedie prehľad a dbá o včasné vrátenie.

Predaj materiálu	Cena
Projekt oázy, časť 2	100
Jazierková fólia	200
Doska 1ks	25
Lepiaca páska	50
Špagát	50

Predaj povolení	Cena
Stavebné povolenie	100
Povolenie na ťažbu štrku	50
Povolenie na zber dreva	50
Povolenie na čerpanie vody	50

Povolenia

Príloha č. 4



1 krát pre každý tím. Stavebné povolenie si **MUSÍ** kúpiť každý tím na tržnici pred začatím stavby. Vedúci na tržnici vedie prehľad o tom, ktorý tím má kúpené povolenie.

Povolenie na zber dreva.

Vytlačiť viac kusov, aspoň 2x pre tím. Malý formát, aby to dieťa mohlo nosiť stále so sebou.

**Povolenie na ťažbu štrku.**

Vytlačiť viac kusov, aspoň 2x pre tím. Malý formát, aby to dieťa mohlo nosiť stále so sebou.



POVOLENIE NA ŤAŽBU ŠTRKU

Povolenie na čerpanie vody.

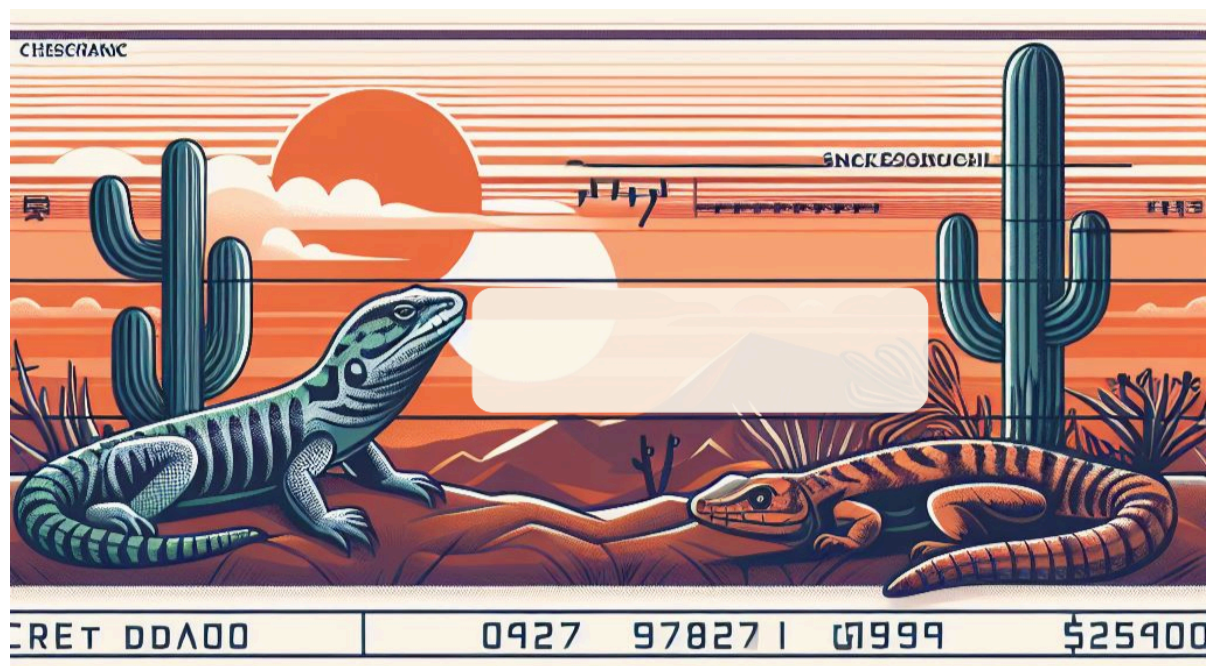
Vytlačiť viac kusov, aspoň 2x pre tím. Malý formát, aby to dieťa mohlo nosiť stále so sebou.



Návrhy platidiel

Príloha č. 5

Šek



Herná mena - ťaví zub

Predloha na tlač na ďalšej strane



Ponuky práce

Príloha č. 6

Ponuky vytlačiť a umiestniť na viditeľné miesto na danom stanovisku.

<i>Ponuka práce</i>	
NÁPLŇ PRÁCE	DOPRAVNÝ ANALYTIK
VÝPLATA	20

<i>Ponuka práce</i>	
NÁPLŇ PRÁCE	ZÁHRADNÍK
VÝPLATA	15

Ponuka práce

NÁPLŇ PRÁCE

UČEŇ

VÝPLATA

30

Ponuka práce

NÁPLŇ PRÁCE

HUDOBNÁ SKUPINA

VÝPLATA

(DELÍ SA MEDZI 5 ČLENOV)

100

Ponuka práce

NÁPLŇ PRÁCE	UMELEC
VÝPLATA (DELÍ SA MEDZI 5 ČLENOV)	20

Ponuka práce

NÁPLŇ PRÁCE	HODINÁR
VÝPLATA (ZA MINÚTU)	2

Ponuka práce

NÁPLŇ PRÁCE

VÝPLATA

(DELÍ SA MEDZI 5 ČLENOV)

Ponuka práce

NÁPLŇ PRÁCE

VÝPLATA

(DELÍ SA MEDZI 5 ČLENOV)